



Infinity Csarnok Lan League of Legends szabályzat

1. ALAPSZABÁLYOK

Játék: League of Legends

Típus: 5on5 (5 az 5 ellen)

Szerver: EU-Nordic East

A következő szabályok a League of Legends versenyre vonatkoznak. Mindent megteszünk, hogy a szabályzat teljes legyen illetve naprakész, de ennek ellenére is előfordulhatnak hiányosságok. Továbbá érdemes a verseny oldalát is böngészni a lehetséges kiegészítések, kivételek és módosítások végett. A szabályzat egy útmutató, melytől a körülményektől függően az adminok által hozott döntések eltérhetnek. A szabályzat ismeretének hiánya senkit nem mentesít annak hatálya alól. A részvétellel mindenki automatikusan elfogadja a szabályzat minden pontját, valamint köteles tiszteletben tartani az adminok döntését.

1.1. Csapatok

Minden olyan csapat, amely legalább 5 játékosból áll, valamint megfelelő módon regisztrált a versenyre és befizette a teljes nevezési díjat, jogosult a versenyen való részvételre.

1.2. Játékosok

Minden olyan személy, amely egy Befizetett státuszban lévő csapat tagja és már betöltötte a 18. életévét (szülői engedély ellenében 14. életévét), jogosult a játéokra.

2. LEBONYOLÍTÁS

2.1. Csapatok

Egy csapat minimum 5, maximum 6 játékosal rendelkezhet a verseny folyamán, akik csak és kizárólag regisztrált személyek lehetnek. Cserélni a mérkőzések alatt nem lehet, egy adott meccset végig ugyanazzal az öt játékosal kell lejátszani. Csak két mérkőzés között van lehetőség cserére. (Természetesen csak a benevezett és befizetett hatodik játékos lehet becserélni, mással nem játszhat a csapat.)

2.2. Mérkőzések

2.2.1. Kezdés

Minden meccset a kijelölt időpontban kell elkezdni. Ehhez minimum 5 perccel korábban fel kell csatlakozni a kijelölt szerverre. A maximális várakozási idő 10 perc. Ha ennyi időn belül nem tartózkodik a lobbyban az adott csapat, automatikusan elveszíti a mérkőzést (A két csapat közti megegyezésre nincs lehetőség, csak az adminok dönthetnek másképp.)

2.2.2. Oldalváltás

Csoport kör szettek elején a pénzfeldobást nyert csapat választhat először oldalt. A második meccsre a csapatok oldalt cserélnek. Rájátszásban A magasabb besorolással rendelkező csapat dönti el melyik oldalon szeretnének játszani az 1. és 3. (5.) mérkőzésen, míg a másik csapat donthet a 2. (4.) meccsek oldalkezdéséről.

2.2.3. Vége

Minden meccs a Nexus megsemmisüléséig tart. Mely történhet az életpontjainak elvesztésével vagy a 20. perctől fogva a /surrender parancs (a csapatból legalább négy játékos által elfogadott) használatával.

2.2.4. Lobby újraindítás (placeholder pickek)

Amennyiben az épp soron következő játékos felhasználói fiókján nem rendelkezik a társának szükséges hőssel, úgynevezett helyfoglaló (általában kevésbé gyakori hősök pl.: Poppy Sion Urgot stb.) hősválasztással, melyet már a pick előtt jelezni kell egy adminnak és a másik csapat kapitányának.

2.2.5. Mérkőzés újraindítás

Bizonyíthatóan szerveroldali probléma vagy áramszünet esetén a mérkőzést újra kell indítani. A csapatok nem változtathatnak a megidézett hőseiken, rúna oldalaikon, valamint mesterségeiken. Amíg nem történt kontaktus a két csapat között a mérkőzés első perceiben (kontaktusnak számít bármilyen információ csere a felek közt pl.: látótávolságba kerülés a játékosokkal vagy a térképre kihelyezhető objektumokkal (őrszemek)), a mérkőzést újra indítható amennyiben a szerver nem regisztrált rúna vagy mesterség oldal változásokat, hős cseréket a játékosok között.

2.2.6. Szüneteltetés

Amennyiben egy játékos önhibáján kívül a szervert elhagyni kényszerül, a csapatkapitány szüneteltetheti a játékot. (Ha a CSK fagy ki, bármely társa megteheti ugyanezt.) A szünet maximális hossza csapatonként 10 perc. Ha ezen az időn belül nem sikerül megoldani a problémát, a 30 perces megengedett szüneteltetési idő lejártával a mérkőzést újra kell indítani.

2.2.7. Csoportkörök

A rendezvényen Best-of-Two (Bo2) rendszert alkalmazunk.

2-0 végeredménnyel záruló szett esetén a győztes csapat 3 pontot kap míg a vesztes csapat 0 pontot.

1-1 végeredmény esetén mindkét csapat 1 - 1 ponttal gazdagodik.

2.2.8. Rájátszás

A rájátszás Single Elimination Best-of-Three (SE Bo3) rendszerben zajlik.

A csoportokból 16 csapat jut be a rájátszásba, az elrendezés a csoportkörök alatt elért helyezés alapján történik.

Az itt kiesett csapatoknak vége a versenynek, egyedül a 3-4 helyezett között kell még egy mérkőzést lejátszani.

A nagydöntő Best-of-Five (Bo5) azaz 3 nyert mérkőzésig tart.

2.2.9. Tiltott cselekedetek:

zavaró és/vagy sértő üzenetek (/all /w játékon belüli chat)
mérkőzés indokolatlan megszakítása
mérkőzés indokolatlan szüneteltetése
lesés (szándékos átnézés az ellenfél képernyőjére)

Továbbá a fent említett esetekben csak és kizárólag akkor lehet óvást benyújtani, ha az adott fél pontosan meg tudja mondani, hogy a mérkőzés hányadik percében történt a szabálysértés, és/vagy megfelelő screenshotsal tudnak szolgálni, vagy egy admin éppen jelen volt az incidens folyamán. Ezen feltételek hiányában az óvás automatikusan elutasításra kerül. Szándékos megtévesztés, hamis bizonyíték vagy többszöri jogtalan óvás esetén pedig büntetés is kiszabható az óvást benyújtó fél számára.

2.2.10. Magatartás

Minden játékost megkérünk arra, hogy emberséges viselkedést tanúsítson más versenyzőkkel és az adminokkal szemben. Úgy kezeljétek a többieket, ahogyan szeretnétek, hogy téged is kezeljenek! Ha egy játékos helytelenül/illetlenül viselkedik, büntetésben részesülhet és egyúttal a csapata versenyről való kirúgását, kitiltását kockáztatja.

2.2.10.1. Inzultálás

Minden sértegetés büntetendő. Ez főként a mérkőzés közbeni üzeneteket foglalja magába, ami után óvást kell benyújtani egy adminnál a megfelelő bizonyítékok bemutatásával (pl. in-game screenshot). A következő jelentések számítanak sértésnek: az ellenfél trágár kifejezésekkel való jellemzése, fenyegetések (főként testi épségre utalva), radikális nyilatkozatok, rasszista megnyilvánulások, illetve minden olyan kijelentés, amit az admin sértésnek vél. A játékon kívüli sértegetésekért (pl. bekiabálás) óvást benyújtani nem lehet, azonban ha egy admin észleli, joga van büntetést kiszabni ilyen esetekben is: 1. alkalomnál figyelmeztetés, 2. alkalomtól mérkőzésekre kiható szankcionálás vagy kizárás a versenyről. Fontos megjegyezni, hogy egy esetleges inzultálásnál az adott (szöveg)környezet, illetve a két fél viszonya is számít.

2.2.10.2. Spamelés

Minden spamelés büntetendő. Ez főként a mérkőzés közbeni üzeneteket foglalja magába, ami után óvást kell benyújtani egy adminnál a megfelelő bizonyítékok bemutatásával (pl. in-game screenshot). Spamelésnek minősül a túl sok felesleges, idegesítő, zavaró megnyilvánulás. Fontos megjegyezni, hogy az ilyen esetekben az adott (szöveg)környezet, illetve a két fél viszonya is számít.

2.2.11. Óvás

A mérkőzés végétől számított 5 percen belül van lehetőség óvni. Ehhez fel kell keresni egy admint és tájékoztatni az óváról és annak pontos körülményeiről. Továbbá az ügy kivizsgálásához 3.000 forintot át kell adnia az óvást benyújtó félnek az admin számára. Amennyiben az óvás jogos, ezt az összeget maradéktalanul visszakapja a csapat. Azonban ha kiderül, hogy az óvás érvénytelen és főlöszlegesen hátráltatták az adminok munkáját, illetve a verseny lebonyolítását, a 3.000 forintról a versenybizottság rendelkezik. Továbbá ha egy csapat már legalább 3 elutasított óvással rendelkezik, a szervezőknek joga van megvonni tőlük az óvás jogát, vagy akár ki is zárhatják a versenyről.

2.2.12. Megegyezés

Két fél között semmilyen körülmények között nincs lehetőség megegyezésre. A szabályzattól eltérni csak és kizárólag admin engedéllyel lehet, speciális esetekben.

3. BÜNTETÉSEK

Megnevezés

Egy alkalom/játékos

Több alkalom/játékos

3.1. Általános

Meg nem jelenés

mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

Mérkőzés megszakítása

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

Nem regisztrált játékos

mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás/kizárás

Vendégjátékos

mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás/kizárás

Jogtalan óvás

3.000 Ft

óvási jog megvonása

3.2. Beállítások

Illegális config parancs

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

Illegális játék fájlok

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

3.3. Játék

Bug kihasználása

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

Inzultálás

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás/kizárás

Spamelés

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás

Sportszerűtlen viselkedés

ban/mérkőzés megvonás

mérkőzés megvonás/kizárás

Köszönettel:

ICL STAFF